

DINGODISC

Contenu

- 1 disque suspendu
- 1 potence en bois
- 1 dé Couleur
- 1 dé Chiffre
- 60 pions en bois de 3 tailles et 3 couleurs

Installation du jeu

Insérez le mât de la potence dans l'emplacement prévu à l'intérieur de la boîte. Saisissez le nœud au bout de la ficelle puis tirez pour faire monter le plateau. Insérez la ficelle dans l'encoche au sommet du mât. Lorsque vous relâchez la ficelle, le nœud la bloque et le plateau tient en équilibre.



But du jeu

Soyez la première personne à poser tous vos pions sur le disque en équilibre !

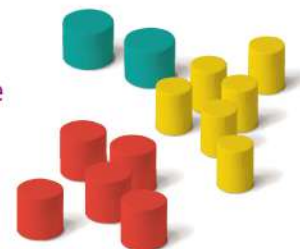
1. Attribution des pions

Répartissez les 60 pions équitablement, de façon à ce que tout le monde reçoive le même nombre de pions dans chacune des trois couleurs.

Exemple pour 4 personnes :

Tout le monde prend 5 pions bleus, 5 rouges, 5 jaunes.

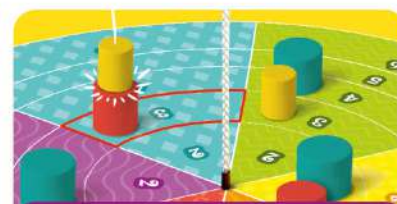
Lors d'une partie à 3 ou 6, tous les pions ne seront pas distribués. Les éventuels pions restants sont mis de côté.



2. Lancer des dés

La personne la plus jeune lance les deux dés. Le résultat du lancer détermine l'emplacement du disque sur lequel cette personne posera un de ses pions de son choix.

Par exemple : le dé Chiffre indique 3 et le dé Couleur indique bleu. Il faut donc poser un pion (au choix) sur la case 3 bleue.



Remarque :
Vous pouvez superposer les pions.

Règle spéciale : Vous avez obtenu un 1 sur le dé Chiffre ! Fantastique, vous pouvez choisir de poser votre pion sur la zone de votre choix, dans la couleur imposée. Choisirez-vous de jouer la sécurité ou d'accentuer le déséquilibre pour mettre vos adversaires en difficulté ?

Une fois le pion posé, si le disque reste en équilibre et qu'aucun pion ne tombe, la partie continue avec la personne suivante. Si, après avoir posé votre pion, celui-ci est le seul à tomber du plateau, vous avez une seconde chance. Si votre pion est à nouveau le seul à tomber, vous le récupérez et passez votre tour.

Mais attention ! Si le disque bascule et que plusieurs pions tombent, la personne qui vient de poser son pion récupère TOUS les pions tombés ! Cette règle s'applique jusqu'à ce que la personne suivante prenne les dés. Les pions qui ont bougé mais qui sont toujours sur le plateau restent où ils sont. La partie continue avec la personne suivante dans le sens horaire.

3. Fin de la partie

La première personne qui n'a plus de pion remporte la partie. Si vous le souhaitez, vous pouvez continuer pour déterminer qui terminera à la 2ème place, 3ème place,...

Remarques :

- Il est interdit de tenir le plateau avec les mains.
- Il est interdit de poser les pions à cheval sur les lignes du disque.

Variantes :

N°1 : Règle classique (1 pénalisant)

La première fois qu'une personne obtient un « 1 », elle subit deux pénalités : elle passe son tour et ses adversaires lui donnent un pion (de la couleur de leur choix).

Si au cours de la même partie, cette personne obtient à nouveau 1, elle passe simplement son tour (ses adversaires ne lui donnent plus de pion).

N°2 : Les couleurs

Au début du jeu, tout le monde choisit sur quelle couleur unique jouer ses pions.

Dans une partie à 2, prenez des tranches opposées sur le disque. Dans une partie à 3, laissez un quartier de couleur vide entre chaque personne. La partie se déroule ensuite selon la règle de base, en utilisant uniquement le dé Chiffre.

N°3 : Jeu de coopération

Jouez selon la règle habituelle. Si tout le monde parvient à poser tous ses pions, vous avez gagné ensemble ! Si le plateau bascule et que des pions tombent, vous avez perdu.



N°4 : Jeu solo

Pour les plus jeunes, pour apprendre les notions d'équilibre et la maîtrise du geste.

Prenez le dé Chiffre et 5 pions de chaque taille. Lancez le dé et posez un pion sur une case indiquée par le dé (couleur au choix). Attention, vous ne pouvez avoir qu'un seul pion par case. Si toutes les cases de ce chiffre sont déjà occupées, relancez le dé.

Le but est de réussir à poser tous vos pions sans faire basculer le disque.

Pierre TEISSIER nous raconte comment est né Dingo Disc :

« S'amuser avec mes petits enfants tout en prenant plaisir à leurs jeux...

Longtemps j'ai eu du mal à faire coïncider les 2.

Mais après de longs essais et grâce à leurs critiques, j'ai trouvé la solution.

Le plafond de mon atelier était couvert de disques suspendus, le sol recouvert de pions de toutes dimensions... Enfin, DINGO DISC était né !

Prenez autant de plaisir en y jouant que j'en ai eu en le créant. »



Stéphane ESCAPA est illustrateur en général depuis 2005, de jeux depuis 2013, et de BD depuis 2023 ans.

Que ce soit pour les jeux ou la BD, il s'amuse beaucoup à réaliser des bonhommes rigolos dans des poses extravagantes, des ambiances colorées qui claquent, et des animaux tout mimichoupinous mais quand même fun.

Alterner les projets jeux et la BD lui permet de s'épanouir créativement et humainement, de se renouveler dans ses recherches de thématiques et traitements. Bref, faut bien l'avouer, il s'éclate pas mal.



Auteur : Pierre Teissier
Illustrateur : Stéphane Escapa
Directeur artistique : Tony Rochon
Graphiste : Cédric Michiels
Edition : Matthieu Clamot, Damien Falkouska, Julien Serre

Distribué et édité par Blackrock Games
ZA du Pra de Serre
63960 Veyre-Monton, France
www.blackrockgames.fr

© 2025 Blackrock Games
Tous droits réservés

