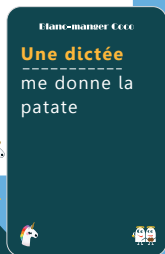




Règles du Jeu

DÈS
8 ANS

- 1** Distribue 9 cartes blanches à chaque joueur
- 2** Le joueur le plus âgé est le **Maître du Jeu** pour le 1^{er} tour
- 3** Le **Maître du Jeu** tire une carte bleue et la lit à voix haute
- 4** Les autres joueurs choisissent une carte blanche dans leur jeu pour compléter la phrase à trou : ils posent cette carte face contre table et piochent immédiatement une nouvelle carte blanche
- 5** Le **Maître du Jeu** récupère les cartes blanches posées, et les mélange : il ne sait donc pas qui a mis quoi
- 6** Pour chaque carte bleue, le **Maître du Jeu** relit la carte bleue en complétant le trou avec ce qui est écrit sur la carte blanche
- 7** Le **Maître du Jeu** choisit la carte blanche qui l'a fait le plus rire
- 8** Le joueur qui l'a posé récupère la carte bleue : elle représente un point
- 9** Il devient le **Maître du Jeu** pour le tour suivant



Le premier joueur à 4 points a gagné !



Information

Blanc-manger Coco

JUNIOR

Quelques Conseils pour bien s'amuser

- > Avoir entre 4 et 7 joueurs
- > Le **Maître du Jeu** doit bien relire la phrase de la carte bleue dans son intégralité avec chacune des cartes blanches.
- > Vous pouvez décider de faire des parties en 5,6, 7 points gagnants : autant qu'il vous plaira

Propriété intellectuelle

Le jeu Blanc-manger Coco, ses cartes et ses visuels sont une création originale protégés par les droits d'auteur.

Son usage est réservé au cercle privé.

Contact

Pour toute demande, vous pouvez nous écrire à :

blancmangercoco.info@gmail.com

41013547



Hiboutatillus

Hiboutatillus SAS
www.blancmangercoco.com